



---

# B R E V E T D ' I N V E N T I O N

---

CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION

COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le - 3 JAN. 2007

Pour le Directeur général de l'Institut  
national de la propriété industrielle  
Le Chef du Département des brevets

Martine PLANCHE

INSTITUT  
NATIONAL DE  
LA PROPRIÉTÉ  
INDUSTRIELLE

SIEGE  
26 bis, rue de Saint-Petersbourg  
75800 PARIS cedex 08  
Téléphone : 33 (0)1 53 04 53 04  
Télécopie : 33 (0)1 53 04 45 23  
[www.inpi.fr](http://www.inpi.fr)

**THIS PAGE BLANK (USPTO)**



26 bis, rue de Saint Pétersbourg  
75800 Paris Cedex 08  
Téléphone : 01 53 04 53 04 Télécopie : 01 42 94 86 54

# BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITÉ

Code de la propriété intellectuelle - Livre VI



N° 11354\*01

## REQUÊTE EN DÉLIVRANCE 1/2

Remplir impérativement la 2ème page.

Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

DB 540 W / 190600

<b>REMISE DES PIÈCES</b> DATE <b>23 DEC 2002</b> LIEU <b>06 INPI Sophia Antipolis</b> N° D'ENREGISTREMENT <b>0216491</b> NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI DATE DE DÉPÔT ATTRIBUÉE <b>23 DEC. 2002</b> PAR L'INPI		<b>1 NOM ET ADRESSE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE</b> À QUI LA CORRESPONDANCE DOIT ÊTRE ADRESSÉE SCHUFFENECKER Thierry, Avocat 97, chemin de Cassiopée Domaine de l'étoile 06610 LA GAUDE	
<b>Vos références pour ce dossier</b> (facultatif) ST02-GR2-275			
<b>Confirmation d'un dépôt par télécopie</b> <input type="checkbox"/> N° attribué par l'INPI à la télécopie			
<b>2 NATURE DE LA DEMANDE</b>		<b>Cochez l'une des 4 cases suivantes</b>	
Demande de brevet		<input checked="" type="checkbox"/>	
Demande de certificat d'utilité		<input type="checkbox"/>	
Demande divisionnaire		<input type="checkbox"/>	
<i>Demande de brevet initiale</i> <i>ou demande de certificat d'utilité initiale</i>		N°	Date <input type="text"/>
		N°	Date <input type="text"/>
Transformation d'une demande de brevet européen <i>Demande de brevet initiale</i>		<input type="checkbox"/>	Date <input type="text"/>
		N°	Date <input type="text"/>
<b>3 TITRE DE L'INVENTION (200 caractères ou espaces maximum)</b> Dispositif de transfert de données entre deux sous-systèmes asynchrones disposant d'une mémoire tampon			
<b>4 DÉCLARATION DE PRIORITÉ</b> <b>OU REQUÊTE DU BÉNÉFICE DE</b> <b>LA DATE DE DÉPÔT D'UNE</b> <b>DEMANDE ANTÉRIEURE FRANÇAISE</b>		Pays ou organisation Date <input type="text"/> N° Pays ou organisation Date <input type="text"/> N° Pays ou organisation Date <input type="text"/> N° <input type="checkbox"/> S'il y a d'autres priorités, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
<b>5 DEMANDEUR</b>		<input type="checkbox"/> S'il y a d'autres demandeurs, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
Nom ou dénomination sociale		STMICROELECTRONICS, S.A.	
Prénoms			
Forme juridique		Société Anonyme	
N° SIREN			
Code APE-NAF			
Adresse	Rue	29, Boulevard Romain Rolland	
	Code postal et ville	92120	MONTRouGE
Pays		France	
Nationalité		Française	
N° de téléphone (facultatif)			
N° de télécopie (facultatif)			
Adresse électronique (facultatif)			



# BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITÉ

REQUÊTE EN DÉLIVRANCE 2/2

REMISE DES PIÈCES DATE <b>23 DEC 2002</b> LIEU <b>06 INPI Sophia Antipolis</b> N° D'ENREGISTREMENT <b>0216491</b> NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI		Réservé à l'INPI	
<b>Vos références pour ce dossier :</b> <i>(facultatif)</i>		ST02-GR2-275	
<b>6 MANDATAIRE</b>			
Nom		SCHUFFENECKER	
Prénom		Thierry	
Cabinet ou Société		Cabinet Thierry SCHUFFENECKER	
N° de pouvoir permanent et/ou de lien contractuel		PG 9962	
Adresse	Rue	97, chemin de Cassiopée Domaine de l'étoile	
	Code postal et ville	06610	LA GAUDE
N° de téléphone <i>(facultatif)</i>		0493190192	
N° de télécopie <i>(facultatif)</i>		0493190193	
Adresse électronique <i>(facultatif)</i>		schuffenecker@wanadoo.fr	
<b>7 INVENTEUR (S)</b>			
Les inventeurs sont les demandeurs		<input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non Dans ce cas fournir une désignation d'inventeur(s) séparée	
<b>8 RAPPORT DE RECHERCHE</b>		Uniquement pour une demande de brevet (y compris division et transformation)	
Établissement immédiat ou établissement différé		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
Paiement échelonné de la redevance		Paiement en deux versements, uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non	
<b>9 RÉDUCTION DU TAUX DES REDEVANCES</b>		Uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Requête pour la première fois pour cette invention (joindre un avis de non-imposition) <input type="checkbox"/> Requête antérieurement à ce dépôt (joindre une copie de la décision d'admission pour cette invention ou indiquer sa référence) :	
Si vous avez utilisé l'imprimé «Suite», indiquez le nombre de pages jointes			
<b>10 SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE</b> (Nom et qualité du signataire)  SCHUFFENECKER Thierry, Avocat		VISA DE LA PRÉFECTURE OU DE L'INPI 	

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire. Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

# **Dispositif de transfert de données entre deux sous-systèmes asynchrones disposant d'une mémoire tampon**

5

## **Domaine technique de l'invention**

La présente invention concerne les circuits électroniques et plus spécifiquement un dispositif de transfert de données entre deux sous-systèmes  
10 asynchrones disposant d'une mémoire de stockage tampon.

## **Etat de la technique**

15 De nombreux circuits électroniques comportent des sous ensembles indépendants qui fonctionnent au rythme d'horloges parfaitement asynchrones les unes par rapports aux autres. C'est le cas lorsque, par exemple, un processeur à haute vitesse effectue un traitement des données et doit ensuite communiquer avec un autre système fonctionnant à une allure moindre. Les horloges des deux  
20 systèmes peuvent être sans relation de phase l'une par rapport à l'autre. Cette situation peut même se rencontrer au sein d'un même circuit semi-conducteur dans lequel on aura aménagé deux différents sous-systèmes parfaitement indépendants et fonctionnant au rythmes d'horloges parfaitement asynchrones les unes par rapport aux autres.

25

Des techniques sont bien connues pour permettre une communication entre des systèmes asynchrones.

La figure 1 illustre une technique classique, basée sur un drapeau en  
30 émission, qui accompagne la transmission d'une donnée depuis un système 100 vers un système 150.

A cet effet, on organise, dans le sous-ensemble 100, le transfert de données depuis une entrée 101 (next\_data) dans un registre 102 via un multiplexeur 103, lequel est commandé par un signal de commande 114 (tx\_send). Le drapeau est généré au moyen d'une porte XOR 104 et d'une bascule 105 assurant un  
5 changement d'état pour chaque nouvelle donnée transmise.

De l'autre côté, dans le sous-circuit récepteur 150, le signal de drapeau tx\_flag est reçu à l'entrée d'une bascule 151, puis transmis à l'entrée d'une seconde bascule 152 et enfin à une troisième bascule 153. Les sorties respectives des  
10 bascules 152 et 153 (rx\_flag) sont utilisées par une porte XOR 154 afin de générer un signal de commande (rx\_receive) assurant le transfert de la donnée reçue (tx\_data) dans un registre 156 via un multiplexeur 157.

L'inconvénient majeur de ce premier système connu réside dans le fait que  
15 l'horloge en réception doit d'être suffisamment rapide pour assurer la réception des données transmises par le sous-ensemble 100. A défaut, il en résulterait une perte de données. Plus particulièrement, il faut s'assurer de la présence de deux fronts montants d'horloge du sous-système récepteur 150 entre deux commutations successives du signal tx\_flag. La vitesse en réception doit par conséquent être bien  
20 plus élevée que la vitesse en émission. En particulier, le sous-ensemble 150 recevant les données ne dispose d'aucune possibilité de ralentir le débit des informations transmises par le sous-ensemble 100. D'une manière générale, une telle structure ne peut fonctionner que pour des vitesses lentes en émission.

25 La figure 2 illustre plus particulièrement des chronogrammes représentatifs du fonctionnement du système décrit dans la figure 1, et notamment les signaux en émission tx\_clk, tx\_send, tx\_flag et tx\_data et, en réception, les signaux rx\_clk, rx\_flag, rx\_receive et rx\_data.

30 Afin de ralentir les informations transmises en émission lorsque cela s'avère nécessaire, on peut doter le sous-ensemble en réception d'un mécanisme de drapeau symétrique (que l'on désigne couramment sous la dénomination anglo-saxonne *handshake*). Une telle technique est illustrée dans la figure 3: Le sous-ensemble 200 comporte, comme précédemment, un registre 202 destiné à recevoir

la donnée présentée sur un circuit 201 et transmise via un multiplexeur 203 sous la commande du signal tx\_send. Ce même signal tx\_send sert à commander un multiplexeur 204 dont la sortie est connectée à une bascule 205 générant le drapeau en émission tx\_flag. Une bascule 206 est connectée en cascade à une  
5 bascule 207, laquelle dispose d'une sortie connectée à une première entrée inverseuse du multiplexeur 204 ainsi qu'à une première entrée d'une porte XOR 208. Une seconde entrée du multiplexeur 204 reçoit le drapeau en émission en sortie de la bascule 205. La porte XOR 208 génère à sa sortie un signal tx\_dont\_send utilisé pour stopper la transmission de données.

10

Du côté de la réception, le drapeau en émission tx\_flag est transmis via une cascade de bascules 251 et 252 (commutant au rythme de l'horloge du sous-système 250) à une bascule 253 ainsi qu'à une première entrée d'une porte XOR 254. La bascule 253 génère le second drapeau rx\_flag qui est transmis, d'une part,  
15 à l'entrée de la bascule 206 dans le sous-système 200 et, d'autre part, à une seconde entrée de la porte XOR 254 venant commander un multiplexeur 255. Ce dernier permet le transfert de la donnée reçue du sous-ensemble 200 dans un registre 256, lequel fournit, en sortie la données rx\_data sur un circuit 257.

20

Comme on le voit sur les chronogrammes de la figure 4, le drapeau en réception rx\_flag peut être à présent renvoyé dans le sous-ensemble 200 afin de réguler sa vitesse d'émission, lequel ne pourra ré-émettre que lorsque le changement d'état aura été répercutée au sein de la boucle composée des éléments 251, 252, 253, 206, 207, 204 et 205.

25

Un tel système est certes plus avantageux que le premier système qui a été précédemment décrit car on ne craint plus les pertes de données. En revanche, il ne permet toujours pas d'accroître la vitesse de transmission des données.

30

## Exposé de l'invention

La présente invention a pour but de proposer une transmission de données  
5 entre deux systèmes asynchrones opérant à des vitesses de fonctionnement élevées.

L'invention réalise ces buts au moyen d'un dispositif de transfert de données entre deux systèmes asynchrones communiquant via une mémoire tampon, comme  
10 par exemple une mémoire FIFO, un banc de registres, ou une mémoire à double port (un port de lecture et un port d'écriture). Le premier système comporte un registre de pointage en écriture et le second système comporte un registre de pointage en lecture dans la FIFO. Chaque registre de pointage est accompagné d'un registre fantôme primaire et d'un registre fantôme secondaire. Le fantôme  
15 primaire est situé dans le même sous-ensemble que le registre de pointage auquel il est associé, et reçoit épisodiquement une copie de ce registre de pointage. Le fantôme secondaire est situé dans l'autre sous-ensemble, et reçoit épisodiquement une copie du registre fantôme primaire. Ainsi, chaque système dispose de son propre registre de pointage, du fantôme primaire associé, et du fantôme secondaire  
20 associé au registre de pointage de l'autre système.

Les registres fantômes secondaires sont tenus à jour au moyen d'un mécanisme à double drapeau ou handshake travaillant avec les fantômes primaires. L'utilisation de quatre registres fantômes permet de ne pas ralentir le  
25 débit d'information pendant le fonctionnement du mécanisme de double drapeau.

De préférence, on utilise un même mécanisme à double drapeau pour commander les transferts dans les registres fantômes

30



## Description des dessins

D'autres caractéristiques, but et avantages de l'invention apparaîtront à la lecture de la description et des dessins ci-après, donnés uniquement à titre  
5 d'exemples non limitatifs. Sur les dessins annexés :

La figure 1 illustre un premier circuit de transmission connu.

La figure 2 illustre des chronogrammes représentatifs du premier circuit  
10 connu.

La figure 3 illustre un second circuit de transmission connu.

La figure 4 illustre des chronogrammes représentatifs du fonctionnement du  
15 second système connu.

La figure 5 illustre le principe selon l'invention.

La figure 6 illustre des chronogrammes représentatifs du fonctionnement du  
20 circuit selon l'invention.

## Description d'un mode de réalisation préféré

25

La figure 5 illustre un mode de réalisation préféré de l'invention. On aménage une mémoire tampon 390 permettant la transmission entre les deux sous-systèmes asynchrones. La mémoire 390 est typiquement une mémoire de type FIFO (First In First Out) 390 ou tout élément fonctionnellement équivalent comme par exemple un  
30 banc de registres etc... placé sur le chemin de données séparant deux sous-systèmes asynchrones 300 et 350 rythmés par deux horloges distinctes clka et clkb. Préférentiellement, la mémoire FIFO sera réalisée au moyen d'une mémoire à double port présentant un port en écriture et un port en lecture fonctionnant chacun avec une horloge distincte (clka et clkb).

On dispose en outre, dans chacun des deux sous-systèmes 300 et 350 un premier et un second registre de pointage 301 et 351 contenant l'adresse de stockage de la prochaine cellule mémoire qui sera écrite ou lue, respectivement.

5 (*Write pointer* ou *Read pointer*).

Afin d'éviter toute erreur dans le transfert de données, le dispositif est conçu pour éviter que le sous-ensemble en réception 350 lise des données en avance sur le sous-ensemble en émission 300 (propriété PR1). Inversement, le sous-ensemble

10 en émission ne doit pas écrire dans la mémoire FIFO avec une avance supérieure à la profondeur de la mémoire FIFO sur le sous-ensemble en réception (propriété PR2). Le non-respect de la propriété PR1 entraînerait l'apparition de données fausses dans le flux de données transitant entre les deux sous-systèmes tandis que le non-respect de la propriété PR2 entraîne la disparition de données du flux de

15 données transitant entre les deux sous-systèmes.

À fin de satisfaire les propriétés PR1 et PR2, on utilise la combinaison de deux jeux distincts de registres fantômes, également connus sous la dénomination *shadow register* dans la littérature anglo-saxonne, respectivement un jeu de

20 registres fantômes primaire et un jeu de registres fantômes secondaires.

Le jeu de registres fantômes primaires comprend un premier registre 302 (*ptr\_a\_shd1*) et un second registre 352 (*ptr\_b\_shd1*) qui sont respectivement situés dans le sous-système 300 et dans le sous système 350. Le premier registre

25 fantôme 302 est chargé de stocker une copie du contenu du registre de pointage en écriture (*Write*) 301 situé dans le même sous-système 300 tandis que le second registre fantôme 352 est chargé avec une copie du contenu du registre de pointage en lecture 351 situé dans le même sous-système de réception.

30 Le jeu de registres fantômes secondaires comporte un troisième registre 303 (*ptr\_b\_shd2*) et un quatrième registre 353 (*ptr\_a\_shd2*) qui sont respectivement disposés dans le sous-système en émission 300 et le sous-système en réception 350. Le registre fantôme 303 est conçu pour stocker une copie du contenu du registre fantôme 352 situé dans l'autre sous-système. D'une manière similaire, le

registre fantôme 353 est chargé de stocker une copie du contenu du registre fantôme 302 situé dans le sous-système 300.

On observe ainsi que chaque sous-système dispose d'un registre fantôme  
5 secondaire (303 pour le sous-système en émission 300; 353 pour le sous-système en réception 350) contenant une copie du registre de pointage de l'autre sous-système.

Le circuit comporte en outre un bloc de commande 500 pour comparer le  
10 contenu du registre de pointage en écriture 301 avec le contenu registre fantôme secondaire 353 afin d'autoriser l'écriture de ladite mémoire FIFO au moyen d'un signal de commande (Enable). De la même manière un bloc de commande 600 dans le système en réception 350 permet de comparer le contenu du registre de pointage en écriture 301 avec le contenu du registre fantôme secondaire 353 afin  
15 d'autoriser l'écriture de ladite mémoire FIFO.

Chaque sous-système peut ainsi, par comparaison de ce fantôme secondaire avec son propre registre de pointage, évaluer le niveau de remplissage de la FIFO. Cette évaluation est en règle générale erronée, puisque la comparaison  
20 ne peut pas être faite directement entre les deux registres de pointage; mais elle est suffisante pour garantir le respect des propriétés PR1 et PR2. En effet :

- le registre fantôme secondaire 353 du pointeur d'écriture ne peut pas être en avance sur le pointeur d'écriture 301. Le sous-système de lecture, en comparant le registre fantôme secondaire 353 avec le  
25 pointeur de lecture 351, ne peut donc pas surestimer le remplissage de la FIFO, ce qui garantit le respect de la propriété PR1.
- le registre fantôme secondaire 303 du pointeur de lecture ne peut pas être en avance sur le pointeur de lecture 351. Le sous-système d'écriture, en comparant le registre fantôme secondaire 303 avec le  
30 pointeur d'écriture 301, ne peut donc pas sousestimer le remplissage de la FIFO, ce qui garantit le respect de la propriété PR2.

En se référant à nouveau à la figure 5 on constate que, du côté émission, le registre de pointage en écriture 301 de la mémoire FIFO dispose d'une sortie connectée à une première entrée d'un multiplexeur 312, lequel présente une seconde entrée recevant la sortie d'un circuit d'incrémentation 311. En sortie, le multiplexeur 312 génère la prochaine valeur en écriture et cette valeur est transmise à l'entrée du registre 301 ainsi qu'à une première entrée d'un multiplexeur 310 dont une seconde entrée reçoit la sortie du premier registre fantôme 302 (*ptr\_a\_shd1*).

D'une manière symétrique, côté réception, le registre de pointage en lecture 351 dispose d'une sortie connectée à un multiplexeur 361, lequel reçoit également la sortie d'un circuit d'incrémentation 362. En sortie, le multiplexeur 361 génère la valeur suivante de l'adresse de lecture dans la mémoire FIFO 390 et cette valeur est transmise à l'entrée du registre 351 ainsi qu'à une première entrée d'un multiplexeur 360 dont une seconde entrée reçoit la sortie du second registre fantôme 352 (*ptr\_b\_shd1*).

La sortie du premier registre fantôme 302 (*ptr\_a\_shd1*) est connectée à une première entrée d'un multiplexeur 354, lequel dispose d'une seconde entrée connectée à la sortie du quatrième registre fantôme 353 (*ptr\_a\_shd2*). De la même manière, la sortie du second registre fantôme 352 (*ptr\_b\_shd1*) est connectée à une première entrée d'un multiplexeur 304, lequel dispose d'une seconde entrée connectée à la sortie du troisième registre fantôme 303 (*ptr\_b\_shd2*).

Un circuit à double drapeau sert à commander le transfert du contenu dudit registre de pointage en écriture 301 dans ledit premier registre fantôme 302, puis dans ledit quatrième registre fantôme 353. Dans un mode de réalisation particulier, le même circuit à double drapeau est également utilisé pour commander le transfert du contenu dudit registre de pointage en écriture 301 dans ledit premier registre fantôme 302, puis dans ledit quatrième registre fantôme 353.

Le circuit à double drapeau comporte un premier XOR 355 et un second XOR 305, combinés à un ensemble de registres 306-309 et 356-359 combinés à un élément inverseur, le tout réalisant une boucle astable.

Plus particulièrement, en se référant à nouveau à la figure 5, on voit que le premier XOR 355 présente une première entrée connectée à la sortie d'une bascule 356 générant un premier drapeau *send\_b*. Le XOR 355 présente en outre une seconde entrée connectée à la sortie d'une bascule 358 ainsi qu'à l'entrée de la bascule 356. La bascule 358 est montée en cascade avec une bascule 359 recevant le second drapeau *send\_a* généré par le sous-système 300.

Dans le sous système 300, le second XOR 305 présente une première entrée connectée à la sortie d'une bascule 306 générant le drapeau *send\_a*, et une seconde entrée connectée à la sortie d'un multiplexeur 307 ainsi qu'à l'entrée de la bascule 306. Le multiplexeur dispose d'une première entrée (0) recevant le drapeau *send\_a* et une seconde entrée inverseuse connectée à la sortie d'une bascule 308, montée en cascade avec une bascule 309 et l'entrée de cette dernière reçoit le premier drapeau *send\_b*. Le multiplexeur 307 est commandé par un signal ACTIVE, lequel permet de commander ou non la fonction d'activation du mécanisme de double drapeau ou handshake.

Le nombre total de bascules ou d'éléments de registre utilisé dans la boucle astable peut clairement être modifié. On pourra ainsi clairement supprimer les registres 309 et 359 si cela s'avère nécessaire. La seule condition pour assurer le fonctionnement du double drapeau est l'existence d'un registre à décalage formé d'un certain nombre de bascule, (au moins deux bascules), et l'existence du multiplexeur inverseur 307 assurant le caractère astable de la boucle formée par les éléments 306-309 et 356-359. En outre, comme on le constate sur la figure 5, le mécanisme du double drapeau est avantageusement réalisé au moyen d'une boucle unique. Alternativement, on pourra envisager deux boucles distinctes pour générer les deux signaux *RECEIVE\_a* et *RECEIVE\_b*.

Le bon fonctionnement du mécanisme de double drapeau repose sur les trois propriétés suivantes :

- Toute donnée transmise par un mécanisme de double drapeau doit être stable pendant un cycle de transmission, c'est-à-dire entre une commutation du drapeau d'émission et la prochaine commutation du drapeau de réception (propriété PR3).

- Les registres de pointage peuvent être incrémentés au cours d'un cycle de transmission (propriété PR4). Ceci permet de stocker de nouvelles données dans la FIFO, et/ou de lire de nouvelles données depuis la FIFO, même pendant les phases de mise à jour des fantômes. Cette propriété permet d'assurer un débit de données élevé.
- En cas d'arrêt des lectures et des écritures, les fantômes secondaires prennent au bout d'un temps fini la même valeur que les registres de pointage auxquels ils sont associés (propriété PR5). Ceci permet de garantir que toute donnée écrite dans la FIFO peut être lue.

Les propriétés PR3 et PR4 ne pourraient être satisfaites si les fantômes secondaires 303 et 353 étaient mis à jour directement à partir des registres de pointage 351 et 301. Le circuit de l'invention effectue d'abord la recopie de chaque registre de pointage dans un registre fantôme primaire (351 dans 352, 301 dans 302). Cette copie n'est effectuée qu'au début d'un cycle du mécanisme de double drapeau, grâce aux multiplexeurs 304 et 354 commandés respectivement par les signaux receive\_a et receive\_b. La valeur de chaque registre fantôme primaire peut alors être transmise vers l'autre sous-système pour être stockée dans le registre fantôme secondaire.

Un seul mécanisme à double drapeau est utilisé pour la mise à jour des fantômes secondaires. Le signal send\_a est à la fois un drapeau d'émission pour le sous-système d'écriture et un drapeau de réception pour le sous-système de lecture. Réciproquement, le signal send\_b est à la fois un drapeau d'émission pour le sous-système de lecture et un drapeau de réception pour le sous-système d'écriture.

La propriété PR5 est vérifiée tant que le signal active conserve la valeur 1. Les cycles de mise à jour des fantômes secondaires se succèdent alors sans interruption.

Contrairement aux techniques de l'art antérieur, dans lesquelles la génération d'une donnée devait attendre un cycle complet de rotation du drapeau, le circuit de la figure 3 autorise un chargement brusque de la FIFO indépendamment de la rotation du drapeau. On constate ainsi que tant que la mémoire FIFO n'est pas pleine, le sous système 300 peut venir y charger des valeurs et, inversement, tant

que la mémoire FIFO n'est pas vide, le sous-système 350 peut venir y lire des données. On obtient ainsi un bon transfert de données entre deux systèmes parfaitement asynchrones.

5           L'on décrit à présent en détail le fonctionnement du circuit de la figure 5. Supposons que la mémoire FIFO 390 soit vide et que les registres fantômes primaires 302 et 350 et les registres fantômes secondaires, situés respectivement dans les systèmes 353 et 303 contiennent les mêmes valeurs. On suppose également l'activation du signal de commande ACTIVE afin d'assurer la circulation  
10 du double drapeau au sein de la boucle astable.

Lorsqu'une donnée est présentée sur le bus d'accès à la FIFO 390, le registre 301 contient la valeur du pointeur en écriture où cette donnée doit être stockée. Une comparaison est effectuée entre, d'une part, le contenu de ce registre  
15 301 et le contenu du registre fantôme secondaire 303 afin de s'assurer de la disponibilité de cellules au sein de la FIFO 390. Si la comparaison aboutit – ce qui est le cas dans notre hypothèse dans laquelle la mémoire FIFO 390 est supposée vide – l'écriture en mémoire est alors autorisée par le circuit 500 activant le signal ENABLE de la FIFO et, dans le même cycle d'horloge, le registre en écriture 301  
20 est incrémenté au moyen des éléments 311 et 312.

Cette valeur incrémentée est présentée à l'entrée du multiplexeur 310, mais le transfert dans le registre primaire 302 associé au registre 301 n'est effectué que sous la commande de la boucle de drapeau. Ce transfert est assuré lorsque  
25 XOR 305 voit ses deux entrées porter des valeurs différentes, ce qui intervient lorsque la commutation au sein de la boucle parvient au niveau de l'élément 306. A ce moment ci, pendant un cycle de l'horloge du circuit d'émission 300, la porte XOR 305 commande les deux multiplexeurs 304 et 310, ce qui provoque la copie des registres 352 et 301 dans les registres secondaire 303 et primaire 302 du circuit  
30 d'émission respectivement.

Les registres fantômes primaire 302 et secondaire 303 sont chargées avec une donnée qui est par conséquent inférieure au contenu réel des deux registres dont ils sont la copie, à savoir les registre en écriture 301 et le registre fantôme

352, dont le contenu est lui-même inférieur à la valeur stockée dans le registre de pointeur de lecture 351. Ainsi, lorsque le circuit en émission 300 effectue la comparaison entre le contenu du registre 303 et du registre 301, on est sûr que le mécanisme voit la FIFO comme étant plus chargée qu'elle ne l'est réellement et  
5 que, par conséquent, on ne s'expose pas à l'écrasement de données non encore lues. La propriété PR1 est alors toujours satisfaite.

Lorsque le drapeau circule au sein de la boucle de *handshake* , composée par les bascules 306-309 et 356-359 et par le circuit multiplexeur inverseur 309, on  
10 constate que, plus tard, il arrive au niveau de l'élément 356 et, durant un cycle d'horloge du circuit en lecture 350, on a les deux entrées du XOR 355 qui sont opposées. Le circuit XOR génère par conséquent, durant un cycle du circuit en réception 300, un signal active (RECEIVE\_b) qui vient commander les deux multiplexeurs 354 et 360 et, au front d'horloge suivant le second drapeau SEND\_b  
15 est généré.

Ce signal de commande RECEIVE\_b provoque la copie des registres 351 et 302 dans les registres fantômes 352 et 353 respectivement. Il en résulte que le registre fantôme primaire 352 reçoit une mise à jour du contenu du pointeur en lecture 361 et le registre fantôme secondaire 353 recoit une mise à jour du contenu  
20 du registre fantôme primaire 302.

Deux cycles d'horloge du système 300 après la génération du signal SEND\_B, ce dernier est reçu par le mutliplexeur 307 et inversé par ce dernier de manière à provoquer la commutation du drapeau et le déclenchement du signal de  
25 commande en sortie du XOR 305.

On constate ainsi que, alternativement, les signaux RECEIVE\_A et RECEIVE\_B sont générés, permettant la réalisation du double drapeau au moyen d'une unique boucle de décalage associé au multiplexeur 307. Ainsi, les registres  
30 fantômes secondaires reçoivent périodiquement, à chaque parcours de la boucle de *handshake* ou double drapeau, une mise à jour du contenu des pointeurs en écriture et en lecture. Cette mise à jour est respectivement utilisée pour commander, les opérations d'écriture et les opérations de lecture dans la FIFO 390. De cette manière, on est assuré de ne pas perdre de données dans la FIFO en



venant écraser des données qui n'auraient été préalablement lues et, inversement, on garantit de ne pas générer de données erronées dans le processus de lecture de la FIFO du fait d'une lecture de cellules qui n'auraient pas été préalablement chargée avec des données valides.

5

Ainsi on peut effectuer un chargement complet de la mémoire FIFO jusqu'à ce que le registre en écriture 301 rattrape la valeur du registre fantôme secondaire 303 contenue la dernière valeur mise à jour du registre de lecture 351. On obtient ainsi un mécanisme particulièrement efficace entre deux systèmes totalement

10

Supposons à présent que la FIFO 390 soit lue par le système en réception 350 et qu'il n'y ait pas d'opérations en écriture. On constate que l'on peut procéder à la lecture de cette FIFO jusqu'à ce que le registre en lecture 351 rattrape la valeur stockée dans le registre fantôme secondaire 353, auquel cas le procédé est inhibé par le circuit 600 désactivant le signal de commande ENABLE, jusqu'à ce que de nouvelles opérations d'écritures interviennent et fassent l'objet d'une incrémentation du compteur en écriture transmise aux fantôme secondaire 353.

15

20

On constate que l'on peut ainsi procéder indifféremment, à des opérations de lecture et d'écriture dans la mémoire FIFO 390, d'une manière totalement asynchrone, tout en s'assurant de ne pas perdre de données ni de générer des données erronées.

25

Des chronogrammes illustrant le fonctionnement du circuit de la figure 5 sont représentés en figure 6, et notamment les signaux clka, active, receive\_a, ptrb\_shd2, send\_a, ptrb\_shd1, clkb, receive\_b, ptrb\_shd2, send\_b, ptrb\_shd1.

## Revendications

- 5 1. Dispositif de transfert de données entre deux systèmes asynchrones communiquant via une mémoire tampon, telle qu'une mémoire FIFO par exemple, permettant une communication de données asynchrones entre un premier système émetteur (300) comportant un registre (301) de pointage en écriture et un second système récepteur (350) comportant un registre (351) de pointage en lecture ;
- 10 ledit dispositif étant caractérisé en ce qu'il comporte :
- un premier registre fantôme (302) situé dans ledit premier système et destiné à recevoir le contenu dudit registre de pointage en écriture ;
  - un second registre fantôme (352) situé dans ledit second système et destiné à
  - 15 recevoir le contenu dudit registre de pointage en lecture ;
  - un troisième registre fantôme (303) situé dans ledit premier système et destiné à recevoir le contenu dudit second registre fantôme (352) ;
  - un quatrième registre fantôme (353) situé dans ledit second système et destiné à recevoir le contenu dudit premier registre fantôme ;
  - 20 - un circuit de comparaison (500) du contenu dudit registre de pointage en écriture (301) avec le contenu dudit quatrième registre fantôme (353) afin d'autoriser l'écriture de ladite mémoire FIFO ;
  - un circuit de comparaison (600) du contenu dudit registre de pointage en lecture (351) avec le contenu dudit troisième registre (303) afin d'autoriser la lecture de
  - 25 ladite mémoire FIFO.
2. Dispositif selon la revendication 1 caractérisé en ce que le transfert du contenu dudit registre de pointage en écriture (301) est réalisé au moyen d'un circuit à double drapeau venant successivement commander le transfert du contenu dudit
- 30 registre de pointage en écriture (301) dans ledit premier registre fantôme (302), puis dans ledit quatrième registre fantôme (353).
3. Dispositif selon la revendication 1 caractérisé en ce que le transfert dudit registre de pointage en lecture (351) est réalisé au moyen d'un circuit à double drapeau

venant successivement commander le transfert du contenu dudit registre de pointage en écriture (301) dans ledit premier registre fantôme (302), puis dans ledit quatrième registre fantôme (353).

5    4. Dispositif selon l'une quelconque des revendications 2 à 3 caractérisé en ce que ledit circuit à double drapeau comporte une boucle de registres ou bascules combinée à un élément inverseur (307) de manière à permettre la circulation d'un état de commutation au sein de la boucle, ledit état servant successivement de drapeau pour ledit premier système émetteur (300) et ledit deuxième système  
10    récepteur (350).

5. Dispositif selon la revendication 4 caractérisé en ce que le dit circuit à double drapeau comporte dans ledit premier système :

- une première bascule (309) présentant une entrée et une sortie, ladite entrée  
15    recevant le drapeau de l'autre système (send\_b) ;
- une seconde bascule (308) présentant une entrée et une sortie, ladite entrée recevant la sortie de ladite première bascule ;
- un multiplexeur (307) présentant une première entrée inverseuse connectée à la sortie de ladite seconde bascule (308) et une seconde entrée non inverseuse  
20    recevant le drapeau (send\_a) transmis à l'autre système ;
- une troisième bascule (306) présentant une entrée connectée à ladite sortie dudit multiplexeur (307) et une sortie générant ledit drapeau (send\_a) transmis à l'autre système ;
- une porte XOR (305) présentant une première entrée connectée à la sortie de  
25    ladite troisième bascule (306) et une seconde entrée connectée à la sortie dudit multiplexeur (307).

6. Dispositif selon la revendication 5 caractérisé en ce que ledit circuit de double drapeau comporte dans ledit second système :

- 30    - une quatrième bascule (359) présentant une entrée et une sortie, ladite entrée recevant le drapeau dudit premier système (send\_a) ;
- une cinquième bascule (358) présentant une entrée et une sortie, ladite entrée recevant la sortie de ladite quatrième bascule ;

- une sixième bascule (356) présentant une entrée connectée à ladite sortie de ladite cinquième bascule (358) et une sortie générant le drapeau (send\_b) transmis audit premier système ;
- une porte XOR (355) présentant une première entrée connectée à la sortie de ladite cinquième bascule (358) et une seconde entrée connectée à la sortie de ladite sixième bascule (356).

**7.** Dispositif selon la revendication 6 caractérisé en ce que ledit premier système (300) comporte :

- un second multiplexeur (304) commandé par ladite première porte XOR (305) et permettant le transfert entre ledit second registre fantôme (352) et ledit troisième registre fantôme (303) ;
- un troisième multiplexeur (310) permettant le transfert entre ledit registre de pointage en écriture (301) et ledit premier registre fantôme (302).

**8.** Dispositif selon la revendication 7 caractérisé en ce que ledit second système (350) comporte :

- un quatrième multiplexeur (354) commandé par ladite seconde porte XOR (355) et permettant le transfert entre ledit premier registre fantôme (302) et ledit quatrième registre fantôme (353) ;
- un cinquième multiplexeur (360) permettant le transfert entre ledit registre de pointage en lecture (351) et ledit troisième registre fantôme (303).

**9.** Dispositif selon l'une des revendications précédentes caractérisée en ce que ladite mémoire FIFO est réalisée au moyen d'une mémoire à double port.

**10.** Dispositif selon la revendication 9 caractérisée en ce que ledit premier et ledit second système sont intégrés dans le même produit semi-conducteur.

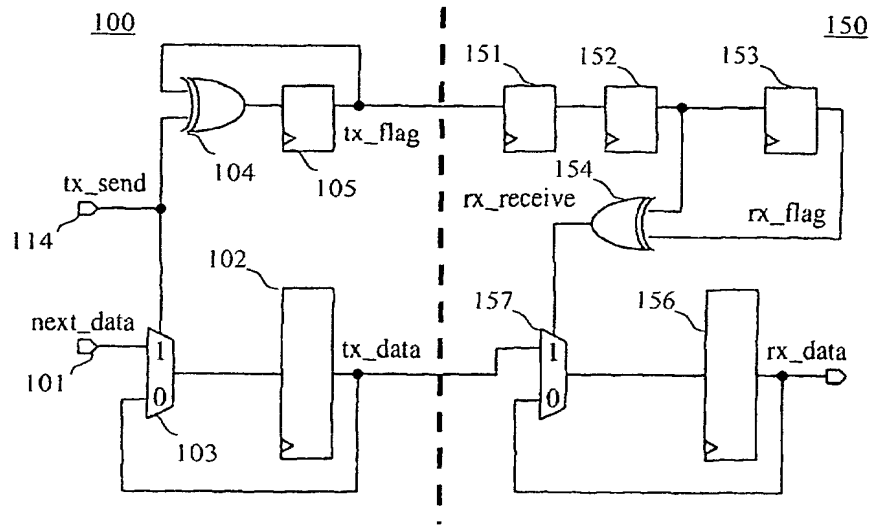


Fig. 1

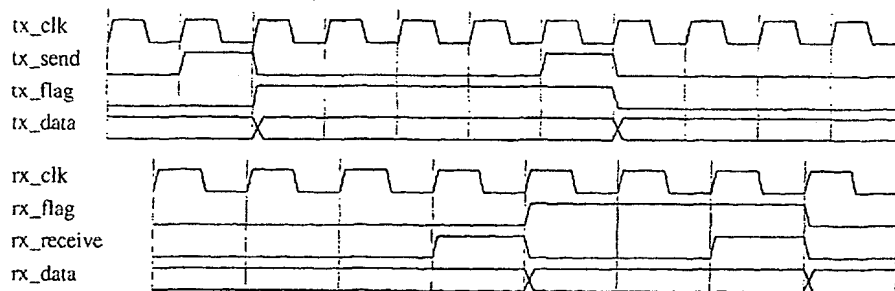


Fig. 2

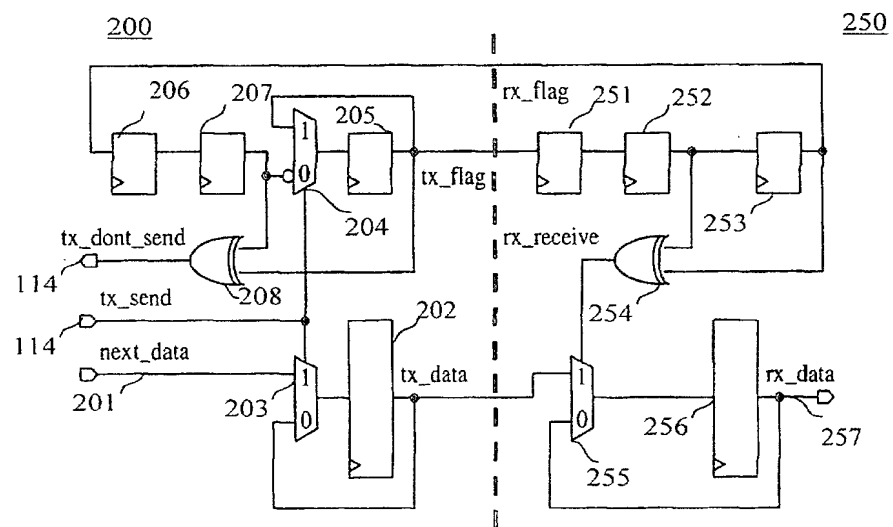


Fig. 3

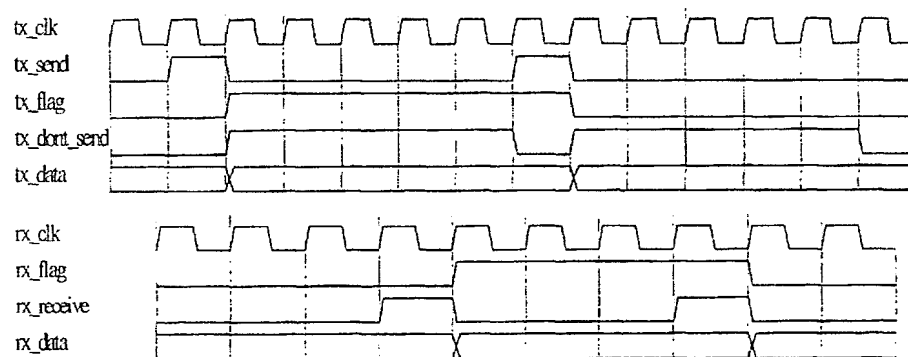


Fig. 4

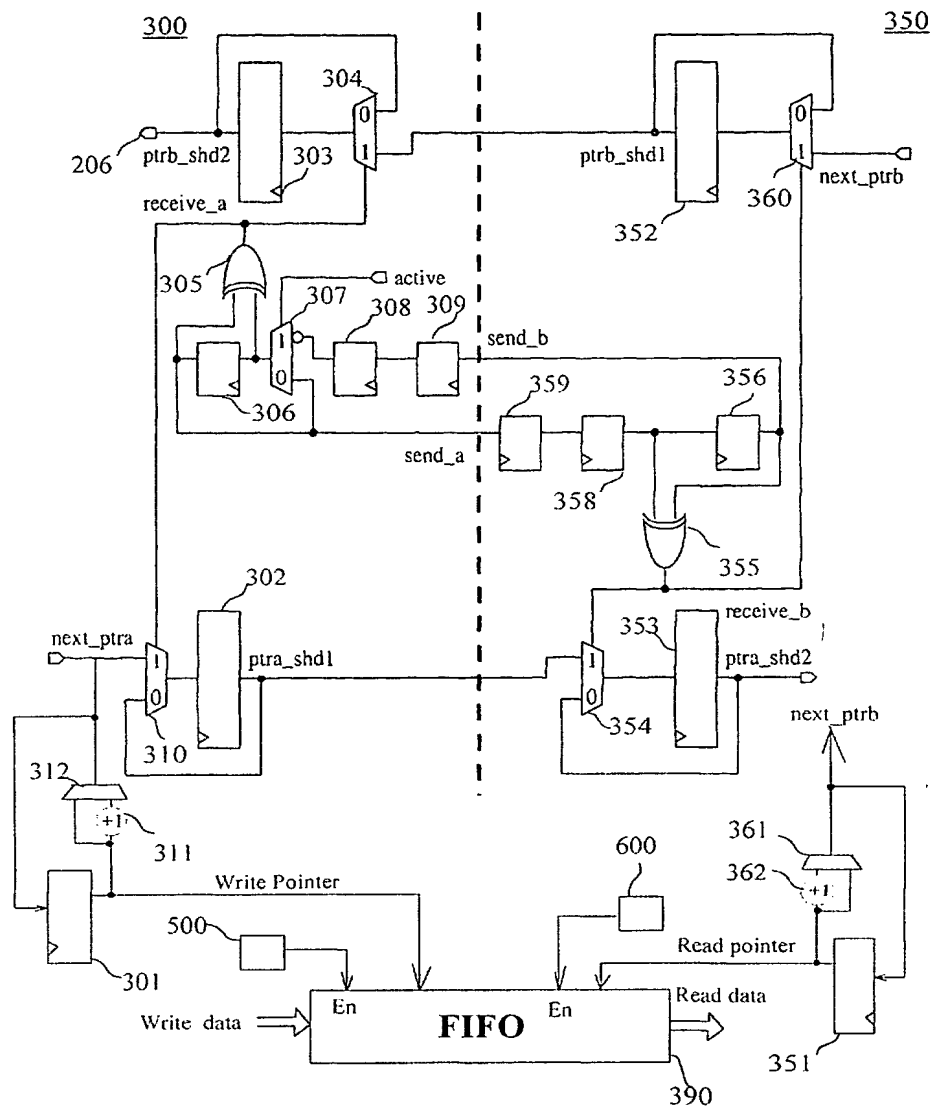


Fig. 5

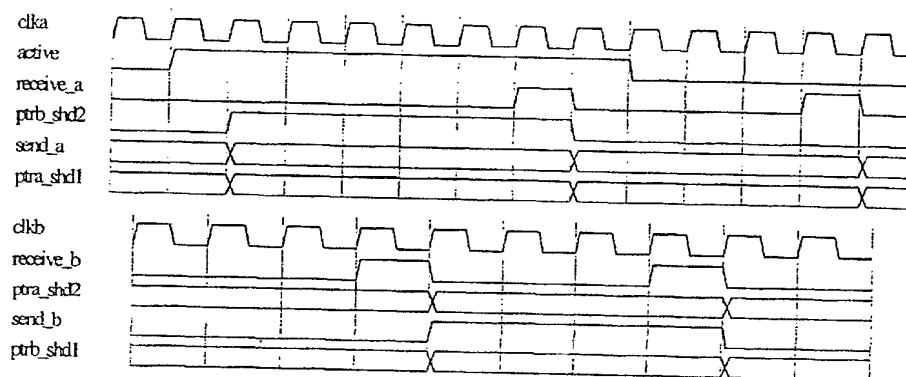


Fig. 6





DÉPARTEMENT DES BREVETS

26 bis, rue de Saint Pétersbourg  
75800 Paris Cedex 08

Téléphone : 01 53 04 53 04 Télécopie : 01 42 93 59 30

**BREVET D'INVENTION****CERTIFICAT D'UTILITÉ**

Code de la propriété intellectuelle - Livre VI



N° 11 235\*02

DÉSIGNATION D'INVENTEUR(S) Page N° 1.. / 1..

(Si le demandeur n'est pas l'inventeur ou l'unique inventeur)

Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

DB 113 W / 260899

Vos références pour ce dossier (facultatif)		ST02-GR2-275	
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL		02 164 91	
<b>TITRE DE L'INVENTION</b> (200 caractères ou espaces maximum) Dispositif de transfert de données entre deux sous-systèmes asynchrones disposant d'une mémoire tampon			
<b>LE(S) DEMANDEUR(S) :</b> STMICROELECTRONICS, S.A.  29, Boulevard Romain Rolland 92120 MONTROUGE			
<b>DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S) :</b> (Indiquez en haut à droite «Page N° 1/1» S'il y a plus de trois inventeurs, utilisez un formulaire identique et numérotez chaque page en indiquant le nombre total de pages).			
Nom		ROUGNON-GLASSON	
Prénoms		Nicolas	
Adresse	Rue	8, Rue René THOMAS	
	Code postal et ville	38000	GRENOBLE (France)
Société d'appartenance (facultatif)		STMicroelectronics S.A.	
Nom			
Prénoms			
Adresse	Rue		
	Code postal et ville		
Société d'appartenance (facultatif)		STMicroelectronics	
Nom			
Prénoms			
Adresse	Rue		
	Code postal et ville		
Société d'appartenance (facultatif)			
<b>DATE ET SIGNATURE(S)</b> <b>DU (DES) DEMANDEUR(S)</b> <b>OU DU MANDATAIRE</b> (Nom et qualité du signataire)  Le 23 Décembre 2002 Thierry SCHUFFENECKER, Avocat (pouvoir général PG 9962)			

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire.  
 Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

**THIS PAGE BLANK (USPTO)**